

Latex-Ausdrücke (Klasse 5-10)

welche - evtl. auch schon früher - verwendet werden

Keine Garantie der Vollständigkeit - habe mich bemüht > 'welch ein Eigenzeugnis!

Vielleicht fehlen noch ein paar wenige... Dies hängt mitunter (auch vom Lehrplan/Buch ab; oder auch anderen Fächern (insb. Physik oder Chemie)!

Ich ordne diese bewusst keiner Klassenstufe zu, da sich gezeigt hat (insb. im GL), dass sich die Einführung dieser nicht auf eine bestimmte Klasse bzw. Stufe festschreiben lässt.

Brüche			
(im normalen Dokument)	Latex am PC (im Dokument)		Beispiel ausgefüllt
3/4 bzw. $\frac{3}{4}$ oder $\frac{3}{4}$	Langdarstellung	<code>\frac{3}{4}</code>	<code>\frac{3}{4}</code>
	Kurzdarstellung	<code>\frac{3}{4}</code>	<code>\frac{3}{4}</code>

Potenzen			
4²	Potenzen einstellig	<code>a^n</code>	<code>4^2 = 16</code>
2¹⁰	Potenzen mehrstellig	<code>a^{n}</code>	<code>2^{10} = 1024</code>

Wurzeln			
<i>Quadratwurzel</i>			
$\sqrt{25}$	Langdarstellung	<code>\sqrt{25}</code>	<code>\sqrt{25} = 5</code>
	Kurzdarstellung	<code>\sqrt{25}</code>	<code>\sqrt{25} = 5</code>
<i>X te Wurzel</i>			
$\sqrt[3]{8}$	Langdarstellung	<code>\sqrt[3]{8}</code>	<code>\sqrt[3]{8} = 2</code>
	Kurzdarstellung	<code>\sqrt[3]{8}</code>	<code>\sqrt[3]{8} = 2</code>

Logarithmus x zur Basis....		
$\log_a x$	Basis a	<code>\log_a x</code>
$\log_{10} x$	Basis 10	<code>\lg x</code>
$\log_{16} x$	Basis 16	<code>\log_{16} x</code>
$\ln x$	x zur Basis e	<code>\ln x</code>

Zeichen			
<i>Überstrich</i>			
0,3̄	Langdarstellung	<code>\overline{3}</code>	<code>0,\overline{3}</code>
0,16̄	Kurzdarstellung	<code>\overline{16}</code>	<code>0,1\overline{6}</code>

<i>unendlich</i>		
∞	Langdarstellung	<code>\infty</code>
	Kurzdarstellung	<code>\8</code>
$\neq$	ungleich	<code>\neq</code>
$\pm$	Plusminus	<code>\pm</code>
$\mp$	Minusplus	<code>\mp</code>
‰	Promillezeichen	<code>\permil</code>

Größen		
<i>kleiner als oder gleich</i>		
$\leq$	Langdarstellung	<code>\le</code>
	Kurzdarstellung	<code><=</code>
<i>größer als oder gleich</i>		
$\geq$	Langdarstellung	<code>\ge</code>
	Kurzdarstellung	<code>>=</code>
<i>ungefähr</i>		
$\approx$	Langdarstellung	<code>\approx</code>
	Kurzdarstellung	<code>\apx</code>
<i>ungleich</i>		
$\neq$	<i>Latex</i>	<code>\neq</code>
<i>proportional zu</i>		
$\sim$	<i>Latex</i>	<code>\sim</code>
entspricht		
$\hat{=}$	Langdarstellung	<code>\hat{=}</code>
	Kurzdarstellung	<code>\^=</code>

Pfeile		
$\rightarrow$	Pfeil nach rechts	<code>\to</code>
$\leftarrow$	Pfeil nach links	<code>\la</code>
$\Rightarrow$	daraus folgt	<code>\RA</code>
$\Leftrightarrow$	äquivalent zu	<code>\Lra</code>

Indizes		
F_1	F eins	<code>\F_1</code>
x_1	x Index n	<code>\x_n</code>
x_{n-1}	Index x_n -1	<code>\x_{n-1}</code>
f'	F'-Strich	<code>\F'</code>
f''	F''-Strich	<code>\F''</code>

Geometrie		
$\parallel$	parallel zu	<code>\ </code>
$\nparallel$	nicht parallel zu	<code>\n </code>
$\perp$	senkrecht auf	<code>\perp</code>
$\overline{AB}$	Strecke AB	<code>\ol{AB}</code>
$ \overline{AB} $	Länge der Strecke AB	<code> \ol{AB} </code>
$\angle$	Winkelzeichen	<code>\angle</code>
$\angle g,h$	Winkel zwischen g und h	<code>\angle(g,h)</code>
$^\circ$	Grad	<code>^\circ</code>
$'$	Minuten	<code>'</code>
$''$	Sekunden	<code>''</code>
$\cong$	kongruent	<code>\cong</code>
$\sim$	ähnlich	<code>\sim</code>

Griechische Buchstaben		
α	Alpha Langdarstellung	<code>\alpha</code>
	Alpha Kurzdarstellung	<code>\sim a</code>
β	Beta Langdarstellung	<code>\beta</code>
	Beta Kurzdarstellung	<code>\sim b</code>
γ	Gamma Langdarstellung	<code>\gamma</code>
	Gamma Kurzdarstellung	<code>\sim g</code>
δ	Delta Langdarstellung	<code>\delta</code>
	Delta Kurzdarstellung	<code>\sim d</code>
π	Pi Kurzdarstellung	<code>\pi</code>
	Pi Langdarstellung	<code>\sim p</code>